ANTGAMER

显示器用户手册

Monitor User Manual

SDoC

EMPOWER EVERY GAMER 赋能每一位游戏玩家

目录

注意事项 01
维护指导 02
产品外观 03
包装清单 03
连接线缆 04
组装示意图 05
后部功能介绍 06
OSD（屏幕显示）菜单
导航菜单 07
1.1OSD 菜单操作方法 07
2.1 OSD 功能模块详解
2.1.1 游戏模式设置 08
2.1.2 颜色配置 09
2.1.3 亮度/对比度调节 10
2.1.4 游戏设置 11
2.1.5 游戏辅助功能 12
2.1.6 显示设置 13
2.1.7 情景模式配置 14
2.1.8 OSD配置 15
2.1.9 设置配置 16
2.1.10 系统设置工具包 17
基本参数 18
外观尺寸 19
简单问题处理指南 (FAQ) 20
支持的时序列表 21
产品中有害物质的名称及含量 22

操作前请先阅读此说明书

产品规格如有更新恕不另行通知

注意事项

1.请将本机放在稳定的平面上，否则会跌落损坏。

2.适配器机种所使用的海拔和热带环境由所配的适配器决定。后铭牌上标有警告标志，表示该产品仅适用于海拔 2000m 及以下地区安全使用。



3.手上有水时请不要使用插头，否则容易引起电击；确保插头接触良好，不良的接触可能引起着火。

4.请不要使用有破损的电源插头，也不要将电源线靠近热源附近，否则会引起触电或着火。

5.如果本机内有异常的气味或声音，应立即切断电源，同专业维修人员联系进行维修。

6.请不要自行拆卸本机，若出现故障应联系专业人员维修，若您自行拆卸可能会导致电击或着火

7.清洁时，请拔下电源头，同时使用柔软的抹布，不能用工业化学药品，注意不要有水进入机器内部。

8.长时间不使用本机时，请切断本机的电源，否则，可能电击或着火。

注意

插座应当装在设备的附近，而且应当便于触及到。有 AC 开关的设备，以 AC 开关作为断开装置。没有 AC 开关的设备，以电源插头或器具耦合器作为断开装置，在设备正常使用时要确保断开装置能方便触及到。

健康用眼建议

为了避免因长时间使用显示器而引起的眼部疲劳及颈部、手臂、背部、肩部的疼痛，使用时请注意以下几点：

1.将显示屏幕放置于距离双眼 20 到 28 英寸的位置（约 50 厘米 - 70 厘米）；

2.使用显示器的时候，适当增加眨眼频率以保持眼部湿润，也可在长时间使用后用清水湿润双眼

3.当使用显示器达到两小时后，请休息 20 分钟；

4.休息时，将视线离开显示器，注视远处的目标至少 20 秒；

5.休息时，可进行伸展活动以舒缓颈部、手臂、背部、肩部。

低蓝光说明

默认模式下，蓝光峰值会偏移，提供用户一个适宜的画质效果，从而降低因长时间观看电脑显示屏所造成的视觉疲劳。本产品以硬件形式达到低蓝光效果，产品默认设置模式是低蓝光模式，满足低蓝光认证（需显示器支持）。

中国环境标志产品认证提示性说明

产品无任何外接输入电源相连时才能实现零功耗状况。保证产品售出后 3 年内提供可更换部件。

HDMI™
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

HDMI、HDMI 高清晰度多媒体接口以及HDMI 标志是HDMI Licensing，LLC 在美国和其他国家的商标或注册商标。

维护指导

注意: 在清洁显示器之前，请阅读并遵守以下说明 ⚠
警告: 在清洁显示器之前，从电源插座上拔下显示器的电源电缆。
在拆除包装、清洁或者搬运显示器时，应遵守以下最佳操作说明:
请使用清水将干净的布稍微沾湿来清洁显示器。如可用，请使用适用于显示器屏幕的清洁布或溶液来清洁。

- 清洁桌面后，请确保桌面完全干燥，没有任何水分或清洁剂的情况下，再将显示器放置于桌面上。
- 使用可用的干布，一次从一个方向轻轻擦拭薄膜表面，以去除污渍和灰尘。



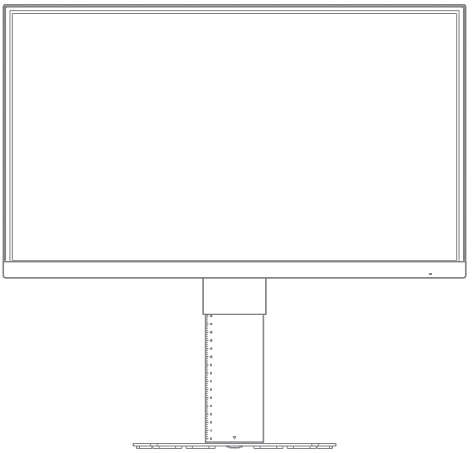
注意: 请勿使用清洁剂或其它化学品，如汽油、稀释剂、氨水、磨蚀性清洁剂、酒精或者压缩空气。
注意: 使用化学品清洁可能导致显示器外观发生变化，如褪色、显示器上出现乳状薄膜、变形、不均匀的深色阴影和屏幕区域剥离等。

警告: 请勿将清洁液或水直接喷在显示器表面上, 否则会使液体积聚在显示器面板的底部并腐蚀电子器件,
造成永久性损坏。请改为将清洁液或水沾在软布上来清洗显示器。

注: 由于不正确的清洁方法以及使用苯、稀释剂、氨水、磨蚀性清洁剂、酒精、压缩空气、任何类型的洗洁剂造成的显示器损坏将会导致客户所致损坏(CID)。CID 不属标准的保修范围。

- 如果在拆除显示器包装时发现残余白色粉末，可用抹布擦除。
- 在搬运显示器时应谨慎小心，因为颜色较深的显示器在划伤时会显示出比浅色显示器更明显的白色划痕。
- 为使显示器达到最佳显示质量，请使用动态变化的屏幕保护程序，在不使用时请关闭显示器。

产品外观



包装清单



显示屏



支架



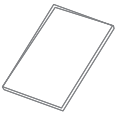
底座



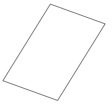
电源线



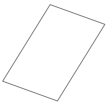
信号线



QSG



保修卡



校色报告

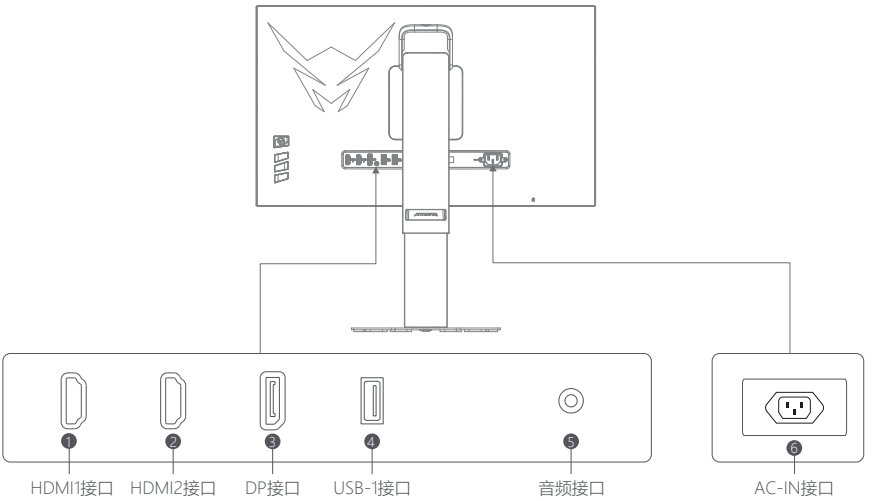


清洁布

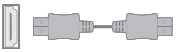
（以上清单具体请以实物为准，图例仅作参考）

连接线缆

⚠ 在您将显示器连接到PC上之前，请关闭PC与显示器的电源。



❶❷ HDMI接口
将HDMI线缆连接到显示器背面的HDMI IN端口（需显示器支持）



❸ DP接口
将DP线缆连接到显示器背面的DP IN端口（需显示器支持）



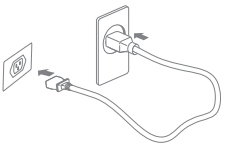
❹ USB输出接口
将USB线缆连接到显示器背面的USB OUT端口（需显示器支持）



❺ AUDIO接口
将AUDIO线缆连接到显示器背面的AUDIO OUT端口（需显示器支持）



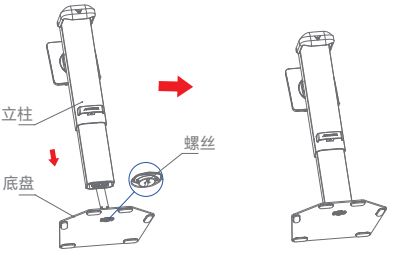
❻ 电源插头
将电源线连接到显示器背面的电源端口



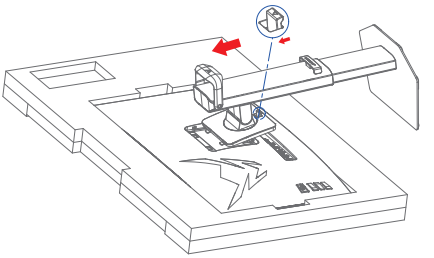
（图片为示意图，具体请以实物样为准）

组装示意图

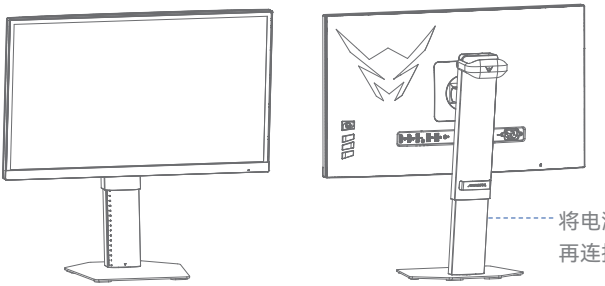
1.将立柱插入底盘对应结构，并拧紧底盘自带的螺丝。



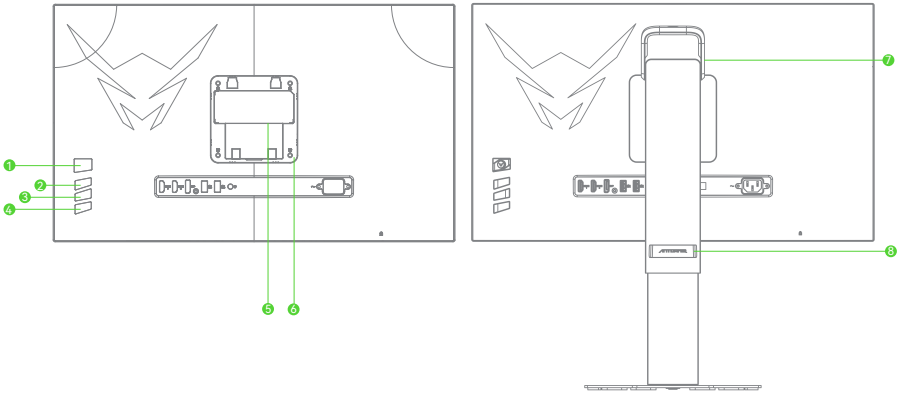
2. 将安装好的支架对准后壳支架槽，使插舌进入插孔中，并上推底座快拆按钮同时下压支架贴合显示器，快拆按钮回弹，并晃动支架确保安装到位。



3.将组装好的整机用双手托起，立在平整的桌面上即可。



后部功能介绍



❶	五向摇杆按键	短按开机,长按3秒关机 开机状态下，短按任意按键可以进入导航菜单 其它按键以屏幕上相对应描述为准
❷	FPS快捷键	快捷键3，默认情景模式
❸	FPS2快捷键	快捷键4，默认情景模式
❹	开/关机键	打开/关闭显示器电源
❺	后铭牌	产品标签信息
❺	VESA	尺寸：100*100mm 使用VESA兼容壁挂套件，并用四颗 M4x8 毫米的螺丝将将显示器挂在墙壁上
❻	把手	搬运时抓取，便于挪动显示器
❼	穿线口	将线缆穿过槽中进行固定

3/4快捷键可以在OSD菜单里面自定义情景模式功能，
但是不能设置相同功能情景模式；

注意：具体以实际使用的机型为准。

OSD（屏幕显示）菜单

导航菜单:

按下中间 弹出导航菜单

向左/右移动 选择快捷键

向上/下移动 进入快捷键调节功能

选择 菜单后按下中间 进入OSD菜单



1.1OSD 菜单操作方法

使用显示器上的控制按钮浏览菜单并进行调整



要浏览菜单并进行调整，请执行以下操作:

1，按下中间按键，激活屏幕显示（OSD）菜单;

2，上下拨动 OSD 按键切换功能项，选中项以绿色高亮标识；按下 OSD 按键确认进入，含子菜单项可再次上下拨动浏览子菜单，按下中间按键或向右拨动 OSD 按键启用子功能;

3，上下拨动 OSD 按键，调整当前功能参数值;

4，按下 * 退出键（X）* 或连续向左拨动 OSD 按键，保存设置并退出 OSD 菜单；需调整其他功能，重复步骤 1-3 即可;

2.1 OSD 功能模块详解

2.1.1，游戏模式设置



游戏模式

- **标准模式：**适用于通用显示场景
- **FPS 模式：**针对第一人称射击游戏优化
- **RPG 模式：**针对角色扮演游戏优化
- **RCG 模式：**针对竞速类游戏优化
- **玩家 1/2/3：**用户自定义参数存储模式

2.1.2 颜色配置



色温

·标准 / 暖色 / 冷色 / 冷白色 / 用户自定义，调节画面冷暖色调

色彩饱和度

·0–100，调节色彩鲜艳度

六轴校色

·红 / 绿 / 蓝 / 青 / 品红 / 黄独立调校，实现专业色彩校准

灰度模式

·**开启：**画面转为黑白显示

·**关闭：**正常彩色显示

颜色格式

·完全模式 / 有限模式，设置信号色彩编码范围

2.1.3 亮度/对比度调节



亮度

·**0–100:**调节屏幕亮度等级

对比度

·**0–100:**调节画面明暗对比强度

动态对比度

·**开启：** 自动优化亮暗区域对比度

·**关闭：** 关闭动态对比度

伽玛

·**1.8/2.0/2.2/2.4/2.6:**精准控制灰阶亮度分布

锐利度

·**0–100:**调节图像边缘清晰度

滤蓝光

·**关闭/1级/2级/3级/4级:** 降低高能蓝光输出，缓解视觉疲劳

备注：4级为最佳设置，用户不能调整亮度功能；用户可以在 1 ~ 3 级之间调整亮度功能。
此功能开启时，将禁用以下功能：DIC2.0/蚂蚁破闪/战术目镜

2.1.4 游戏设置



VRR（可变刷新率）

·**开启：**同步显示器刷新率与显卡输出帧率，消除画面撕裂、卡顿，降低显示延迟

·**关闭：**关闭可变刷新率功能

备注：开启此功能后，将禁用以下功能：图像比例/DIC3.0/放大镜/PIP/PBP功能

暗场增强

·调节范围 - 10~10，优化伽马曲线，提升暗部细节呈现，抑制高亮区域过曝

响应时间

· **关闭 / 普通 / 快速 / 极速：**逐级加快液晶响应速度，降低动态画面拖影

· **自动：**0-10，用户可以自定义调节OD效果强度

DIC3.0

·**关闭/一档/二档/三档**：抑制画面撕裂、重影与运动模糊

备注：此功能开启时，将禁用以下功能：VRR/暗场亮效/响应时间/战术目镜/放大镜/亮度/动态对比度；

FPS Custom

·开启后支持低分辨率高刷输出，适配低分辨率游戏；

画质增强

·分辨率增强，优化低分辨率画面清晰度

重置

·恢复游戏模块全部出厂默认参数

2.1.5 游戏辅助功能

提供一个工具集合包，可使用户在玩不同类型的游戏时建立更好 的游戏环境。



游戏辅助

·**实时刷新率：**屏幕角标实时显示当前刷新率，支持位置自定义

·**蚂蚁破闪：**AI 智能优化闪光致盲场景，快速恢复画面清晰度

·**战术目镜：**智能调节亮度区间，高亮防眩、暗场增晰

·**计时器：**自定义倒计时，归零时提示

·**秒表：**正向计时，支持暂停与重置

·**游戏准星：**自定义虚拟准星，提升瞄准精度

·**放大镜：**区域放大，便于细节观测

·**显示对齐：**画面显示位置校准

·**重置：**恢复游戏辅助默认参数

2.1.6显示设置



HDR

·**电影模式：** 影视内容 HDR 优化

·**游戏模式：** 游戏场景 HDR 优化

·**关闭：** 禁用 HDR 功能

备注：1.此功能开启时，将禁用以下功能：暗场亮效/响应时间/DIC2.O/蚂蚁破闪/战术目镜/放大镜/对比度/动态对比度/锐利度/伽马/饱和度/颜色/情景模式/PIP/PBP；
2.选择电影/游戏模式，显示器会根据系统的显示设置上开启关闭自动开启关闭。
3.若开启/关闭HDR后出现画面泛白严重，请检查显示器与系统是否同时处于开启，关闭状态（显示器无需关闭，在系统上开启关闭）

图像比例

·自动 / 16:9/4:3/16:10/1:1 /24.5’及多尺寸画面预设

Local Dimming

·仅 HDR 电影模式下可用，提升画面对比与暗场表现

2.1.7情景模式配置



- **标准模式：**日常办公、网页浏览
- **电影模式：**视频、影视播放
- **sRGB：**通用设计、网页浏览
- **DCI-P3：**影视级色彩标准

备注：sRGB/DCI-P3/AdobeRGB模式下，将禁用以下功能：蚂蚁破闪/战术目镜/滤蓝光/伽马/色温/六轴校色/饱和度/暗场亮效/灰度系数/颜色格式;

2.1.8 OSD配置



语言

·中文/English/Français/Deutsch/Italiano/Português/Español/한국어/日本語/Magyar/Polski/Svenska/Русский /Türkçe/繁體中文/Українська　支持多语言切换

透明度

·0–5:调节 OSD 菜单背景透明度

DDC/CI

·允许 PC 端软件远程调节显示器参数

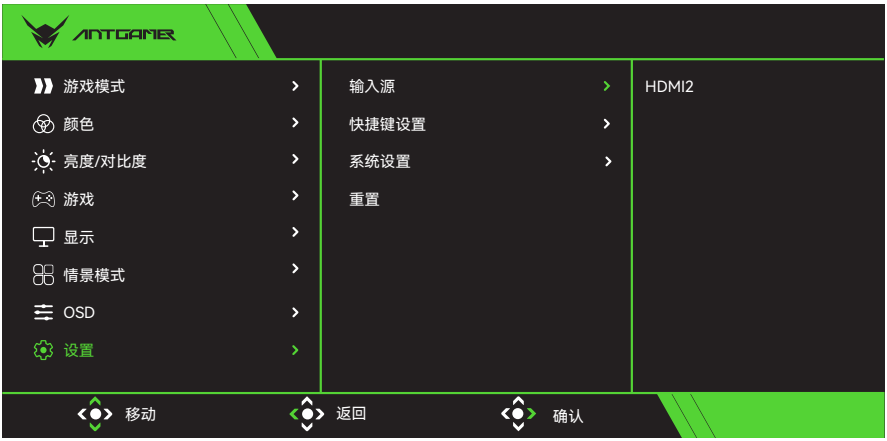
显示时间

·10–120s，设置无操作自动关闭时长

OSD位置

·默认 / 水平 / 垂直位置自定义

2.1.9 设置配置



输入源

·HDMI1/HDMI2/DP/ 自动输入，切换信号接口

快捷键设置

·自定义快捷键 1–6 功能

重置

·恢复游戏模块全部出厂默认参数

2.1.10 系统设置工具包



快速开机模式

·开启后跳过开机 LOGO，快速点亮画面

休眠模式

·快速休眠 / 深度休眠切换

音量

·0–100，调节内置音频输出音量，支持静音

电源指示灯

·开启 / 关闭，控制工作与待机指示灯

DSC

·视觉无损压缩技术，提升带宽利用率，支持高刷高分辨率输出

升级固件

·支持 USB 固件更新

相关信息

·显示型号、分辨率、输入源等设备信息

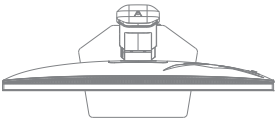
说明：以上功能可能因机种不同，或软件版本升级进行调整，具体以实际机型为准。

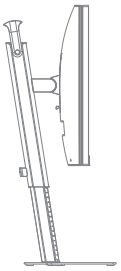
基本参数

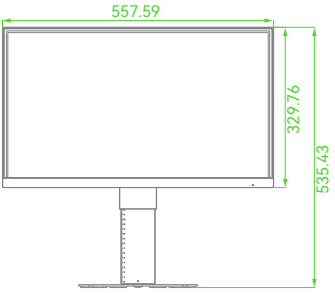
产品型号	MG25G21F
销售型号	ANT25ASF
电源输入	100-240V~50/60Hz 2A
额定功率*	120W
屏幕尺寸	24.1英寸
最大亮度	400nits
对比度	1000:1
色彩	10bits
显示比例	16:9
响应时间	0.8ms (GTG)
最大分辨率	1920 x 1080
推荐分辨率	1920 x 1080
扫描频率	水平: 30KHz-1125KHz 垂直: 48-1000KHz
可抬升高度	150mm
左右旋转角度	左-30°±2°，右+30°+2°
倾斜角度	前倾5°+2，后仰35°土2°
工作温度	0℃ ~ 40℃
工作湿度	20%-80%RH

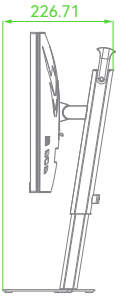
*额定功率不包括电源适配器的功率。

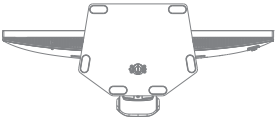
外观尺寸

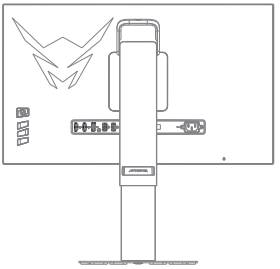












简单问题处理指南 (FAQ)

出现的问题	可能的解决方案
电源指示灯不亮	* 是否开电源　* 是否连接电源线
无法实现即插即用	* 是否 PC 与即插即用匹配 * 是否显示卡与即插即用匹配
图像暗淡	* 调节亮度和对比度
图像跳动或出现波纹画面	* 可能周边有引起电子干扰的电器设备
电源指示灯亮 (闪烁)，但显示器无图像显示	* 计算机电源是否已打开 * 计算机显卡是否已插好 * 是否显示器的信号线已和计算机正确连接 * 检查显示器信号线插头并确信各引脚没有弯曲 * 通过按 PC 键盘上的 Caps Lock 键观察指示灯，确认计算机是否在操作
缺色 (红、绿、蓝)	* 检查显示器信号线，并确信各引脚没有弯曲
图像有色差 (白色看起来不白)	* 调整 RGB 颜色或重新选择色温
提示: FreeSync 为 AMD 开发的显示变频技术，对显卡及显示器都有特殊要求，请确认显卡型号是否支持。 如果在复杂的显示应用环境（如：多屏，频繁 FreeSync 开关，各种分辨率和刷新率频繁切换）出现异常，请重启 PC 或关闭 FreeSync 功能消除异常，或售后人员联系解决。 采用合格的 FreeSync 标准 PC 硬件和显卡驱动，能让体验更佳!	
HDR 功能需在 Win10 系统和 HDR 片源下才支持。	
灯效是装饰用品，如需待机省电，用户可自行关闭。(注：待机功耗以关闭灯效为准)	

支持的时序列表

标准/默认模式

HDMI/DP支持分辨率
720×400(70Hz)
640×480(60/75Hz)
800×600(60/75Hz)
1024×768(60/75Hz)
1152×870(75Hz)
1280×720(60Hz)
1280×800(60Hz)
1280×960(60Hz)
1280×1024(60/75Hz)
1440×900(60Hz)
1680×1050(60Hz)
1728×1080(60Hz)
1920×1080(60/120/144/240/360/600/720/1000Hz)

备注：当HDMI/DP/Type-C支持4K@60Hz及以上刷新率时，需要显卡支持。

说明：以上具体参数以实际使用的机型为准。

产品中有害物质的名称及含量

产品中有害物质的名称及含有的信息表										
部件名称	有害物质									
	Pb	Hg	Cd	Cr(VI)	PBBs	PBDEs	DBP	DIBP	BBP	DEHP
电路板组件*	×	O	O	O	O	O	O	O	O	O
显示屏	×	O	O	O	O	O	O	O	O	O
金属机构件	×	O	O	O	O	O	O	O	O	O
电源线/连接线	×	O	O	O	O	O	O	O	O	O

注1：O：表示该有害物质在该部件所有均质材料中的含量均不超出电器电子产品有害物质限制使用国家标准要求。

X：表示该有害物质至少在该部件的某一均质材料中的含量超出电器电子产品有害物质限制使用国家标准要求。

注2：以上未列出的部件，表明其有害物质含量均不超出电器电子产品有害物质限制使用国家标准要求。

注3：以上表格标注"×"的部件，均可符合达标管理目录限用物质应用例外清单的限值要求。

* 电路板组件：包括印刷电路板及其构成的零部件。



此电子信息产品在说明书所述的使用条件下使用本产品，含有的有毒有害物质或元素不致发生外泄，不致对环境造成污染或对人身、财产造成严重损害的期限为10年。

《废弃电器电子产品回收处理管理条例》提示性说明：
当用户不再需要此产品或产品寿命终止时，请遵守国家废弃电器电子产品回收处理相关法律法规，将其交给当地具有国家认可的回收处理资质的厂商进行回收处理。