HKC 电竞标准版 APP

用户手册

2026 年 6 月

前言

欢迎体验 [Gaming Dock] 公测版

感谢您下载并体验我们全新推出的[Gaming Dock]应用程序。

作为初代版本，本 App 目前专注于核心显示功能（如亮度、对比度、情景模式等）的快捷调节，以及部分游戏辅助等功能。若要使用显示器的全部高级功能，仍需通过显示器本身的 OSD 菜单进行操作（不同型号的显示器由于存在功能差异，因此在展示页面也会存在一定的差异性）。

同时，此版本为我们的首个发布版本，可能存在我们未预料到的细微瑕疵。我们诚挚地邀请您将使用过程中遇到的任何问题或建议反馈给我们，您的每一条意见都将帮助我们让这款 App 变得更好。

由于各显卡的兼容性区别，所以目前主要支持主流显卡，下表为初代版本支持的各类显卡及显示模式（具体支持的显卡类型见底部附录）。

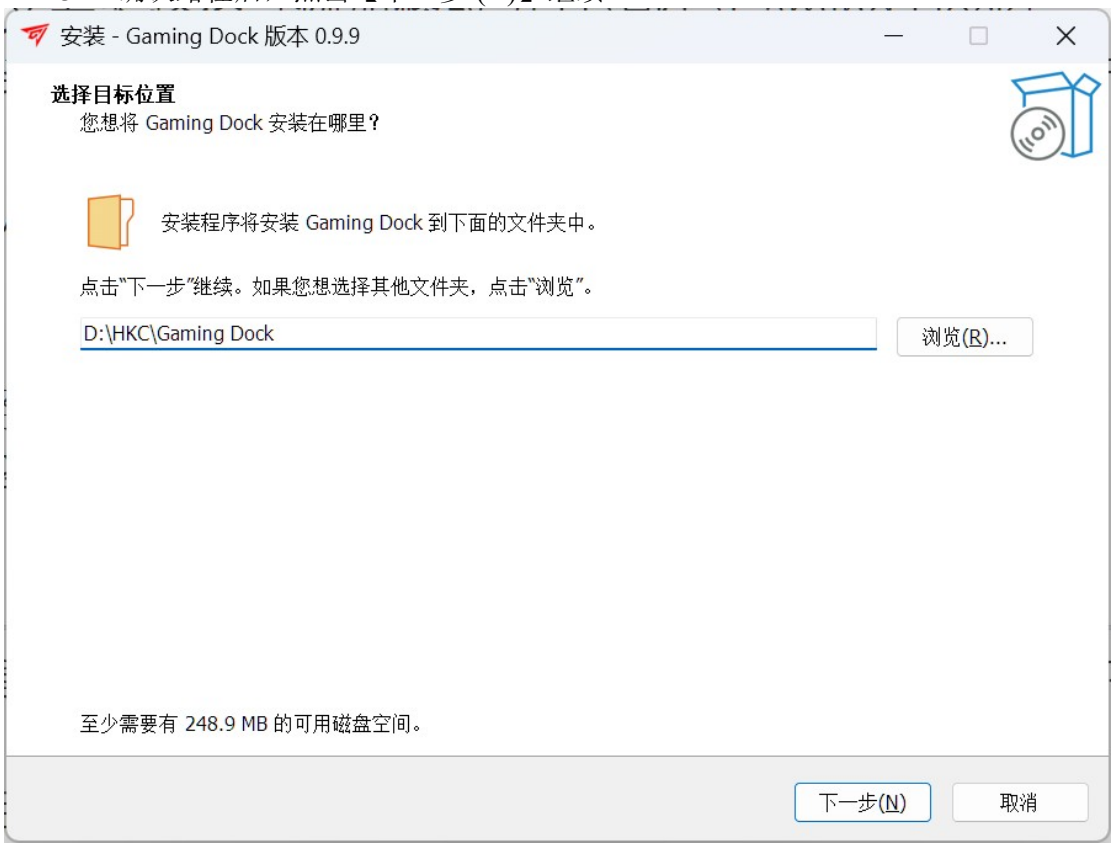
我们致力于持续迭代，未来将逐步支持更多功能并提供更稳定的体验。感谢您的理解与支持！

第一章、HKC 电竞标准版安装

一、选择安装位置

运行 Gaming Dock 安装程序后，首先进入「选择目标位置」界面。

1. 安装程序默认路径为 C:\HKC\Gaming Dock，你也可以点击【浏览 (R)...】按钮，自定义安装路径（例如修改为 D:\HKC\Gaming Dock）。
2. 注意：安装至少需要 **248.9 MB** 的可用磁盘空间，请确保目标磁盘有足够空间。
3. 确认路径后，点击【下一步 (N)】继续。

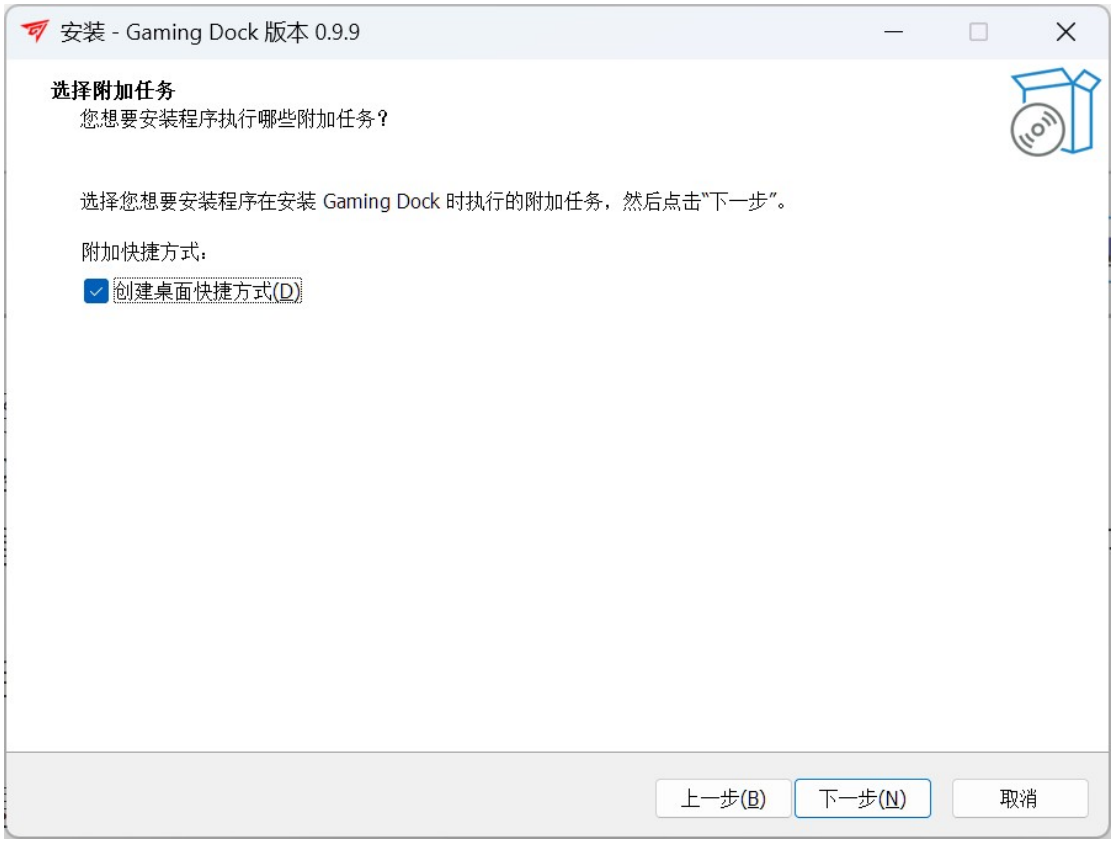


二、选择附加任务

1．进入「选择附加任务」界面，可配置安装过程中的附加选项：

2．勾选「创建桌面快捷方式 (D)」，安装完成后将在桌面生成程序快捷方式，方便后续快速启动。

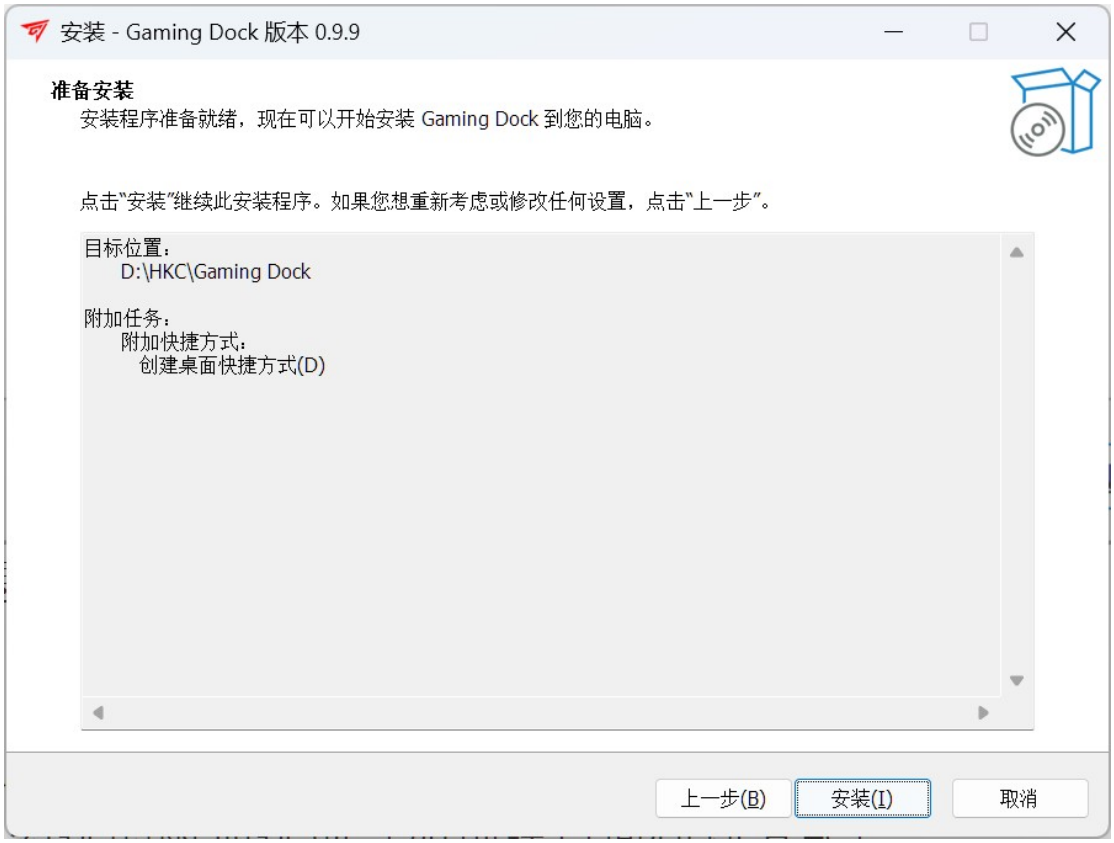
3．确认选项后，点击【下一步 (N)】继续。



三、确认安装信息并开始安装

进入「准备安装」界面，程序会汇总你设置的安装信息：

1. 目标位置：显示你选择的安装文件夹路径（如 D:\HKC\Gaming Dock）。
2. 附加任务：显示你勾选的附加选项（如创建桌面快捷方式）。
3. 若需要修改设置，可点击【上一步 (B)】返回调整；确认无误后，点击【安装 (I)】开始安装程序



安装程序将自动把 Gaming Dock 所需文件复制到目标路径，安装进度完成后，即可点击「完成」结束安装流程。

第二章、HKC 电竞标准版 APP 功能操作

一、启动 APP

1、登录

APP 支持微信扫码和短信登录两种方式。登录后配置云端保存，换机无需重设参数。

（1）微信登录，首次注册需要绑定手机号。后续可以通过扫码直接登录。



图 1-1：微信扫码登录界面

（2）短信登录，新手机号首次登录自动注册，后续可以通过手机号/验证码登录。



图 1-3：短信登录

2、APP 主页



图 1-4：APP 主页

在登录成功后进入主页。

左侧为功能栏，从上至下分别为：情景模式（默认）、游戏辅助、自动匹配、桌面分区、快捷键、OLED 设置、其他设置；右侧主工作区为分页栏，初始默认“情景模式”的标准页，主工作区的画质、颜色、画质增强、色温等调节选项（根据显示器功能会有差异），根据功能栏与分页栏，分别展示相应的配项。

说明如下表：

编号	功能/分区	描述
【1】	功能菜单栏	左侧，从上至下分别为：情景模式（默认）、游戏辅助、自动匹配、桌面分区、快捷键、OLED 设置、其他设置
【2】	分页栏	上侧分页，因功能菜单默认：情景模式，现在展示的分页为情景模式中的：标准（默认选中）、游戏、休闲、创作和自定义。

【3】	主工作区	主工作区，当前为【情景模式】\【标准】页下的“画质”与“颜色”各类参数配置。
【4】	型号选择区	当前选中的是“UG25HF”显示器
【5】	显示器属性配置	当前选中的显示器的分辨率、刷新频率
【6】	系统功能区	APP 最小化、关闭

二、APP 功能介绍

1、载入页面

选择需要控制的硬件设备类型后进入具体页面，目前我们的初版软件仅开放了显示器硬件设备的权限，其余硬件设备，待后续逐步开发。



图 2-1-1： 载入页面

2、情景模式

情景模式是 HKC 显示器中根据不同使用场景预设的整套应答策略，通过调整功能参数实现场景适配。用户可根据自身的需求，调整符合自身感知的情景模式。

APP 提供 5 种模式，分别为标准模式、游戏模式、休闲模式、创作模式、自定义模式，初次进入默认为标准模式。本部分将详细介绍标准模式和自定义模式。

模式类型	细分模式	描述
标准模式	标准模式	默认基础模式，适配日常办公、浏览等通用场景

游戏模式	FPS 模式	针对各类游戏场景的画面优化，重点提升动态清晰度和暗部细节
	PRG 模式	针对角色扮演类游戏优化，增强色彩饱和度和画面层次感
	其他细分模式	根据不同游戏类型，针对性优化显示参数
休闲模式	护眼模式	针对休闲场景的画面优化，降低蓝光，缓解视觉疲劳
	电影模式	优化色彩还原度和对比度，适配观影场景
	其他细分模式	适配视频播放、网页浏览等休闲场景
创作模式	DCI-3	针对设计创作场景的画面优化，色彩精准度高
	SRGB	符合 sRGB 色彩标准，适配图片编辑、文档排版等创作场景
	其他细分模式	适配不同创作需求，保证色彩还原准确
自定义	用户模式 1/2/3	自定义参数，用户可以保存自己的专属配置

2.1 标准模式



图 2-2-1：标准模式

分类	参数项	调节范围 / 选项	功能与作用说明
基础画质	亮度	0 - 100 级	满足从极暗到明亮环境下的视觉需求
	对比度	0 - 100 级	画面明暗层次更丰富，色彩过渡更自然
	锐利度	0 - 10 级	增强边缘细节，使文字和图像更加清晰
	Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	适应不同游戏场景与环境光，调整画面整体明暗基调
色彩调节	饱和度	0 - 100 级	自定义色彩鲜艳程度，还原真实或浓郁的画面风格
	低蓝光	开启 / 关闭	过滤高能短波蓝光，有效缓解长时间观看带来的眼部疲劳
画质增强	暗场亮效	-10 - 10 级可调节	智能提亮暗部画面，精准识别暗处敌人，告别“伏地魔”死角
	响应时间	多档可选	针对 FPS 等高速运动场景优化，显著减少拖影，提升动态清晰度
	HDR	游戏 / 电影 / 关闭	针对不同内容类型提供专属的高动态范围光影表现
	DIC 2.0	开启 / 关闭	消除运动模糊，确保高速移动时画面依然锐利清晰
色温设定	色温模式	标准 / 暖色 / 冷色	满足不同用户的视觉偏好及护眼需求

2.2 自定义模式



图 2-2-2：自定义模式

【导入】将下载的文件导入到当前 APP。

【导出】导出当前配置到外部文件，可供其他玩家导入使用。

3、游戏辅助

电竞显示器的游戏模式是一种专门为游戏打造的显示器模式。通过设置游戏辅助相关功能，可以大幅度提升游戏的体验感。

3.1 显示设置

开启游戏辅助显示设置中的各项能力（具体各型号显示器功能上会有差异）

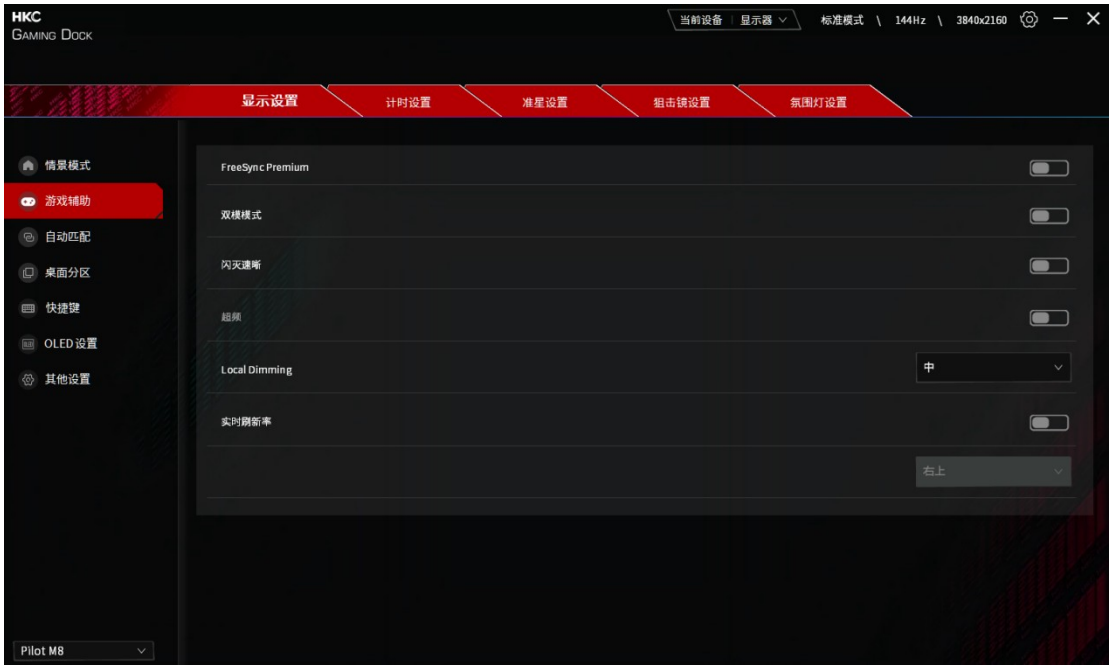


图 2-3-1：游戏辅助-显示模式

1. Adaptive Sync（自适应同步）

作用：让显示器刷新率和显卡输出帧率动态匹配，消除画面撕裂和卡顿。对应技术：NVIDIA 对应 G-Sync、AMD 对应 FreeSync，开启后游戏画面更流畅。建议：玩 3A 大作、竞技类游戏时建议开启；看视频 / 办公可关闭以节省功耗。

2. 双模模式

作用：在电竞模式（高刷、低延迟）和影音 / 办公模式（色彩更准、护眼）之间快速切换。场景：打游戏时切电竞模式，看电影 / 办公时切日常模式，不用反复调整参数。

3. 闪灭速断（Overdrive/OD/Response Time Boost）

作用：加速液晶分子响应速度，减少运动模糊和拖影，让高速移动的物体（比如 FPS 游戏里的人物、赛车）更清晰。注意：调得过高会出现 “过冲”（白色轮廓），一般建议设为 “中等” 或 “游戏级”。

4. 超频（Overclock）

作用：将显示器刷新率提升到标称值以上（比如从 144Hz 超到 165Hz / 180Hz），进一步提升流畅度。风险：可能导致画面不稳定、闪烁，部分显示器超频后会关闭 Adaptive Sync。建议：先小幅度尝试，稳定后再长期使用；不稳定就切回原生刷新率。

5. local dimming（局域控光）

作用：将屏幕分成多个区域，独立控制每个区域的背光亮度，让黑色更纯、对比度更高，暗部细节更丰富。适用：看 HDR 电影、玩黑暗场景的游戏（如《艾尔登法环》《生化危机》）体验提升明显。缺点：部分低端面板会出现 “光晕”（亮区边缘泛白），可根据观感决定是否开启。

6. 实时刷新率作用：在屏幕角落显示当前实际运行的刷新率（比如144Hz/165Hz），方便你确认超频或 Adaptive Sync 是否生效。场景：调试时用，日常使用建议关闭，避免遮挡画面。

2.2 计时设置

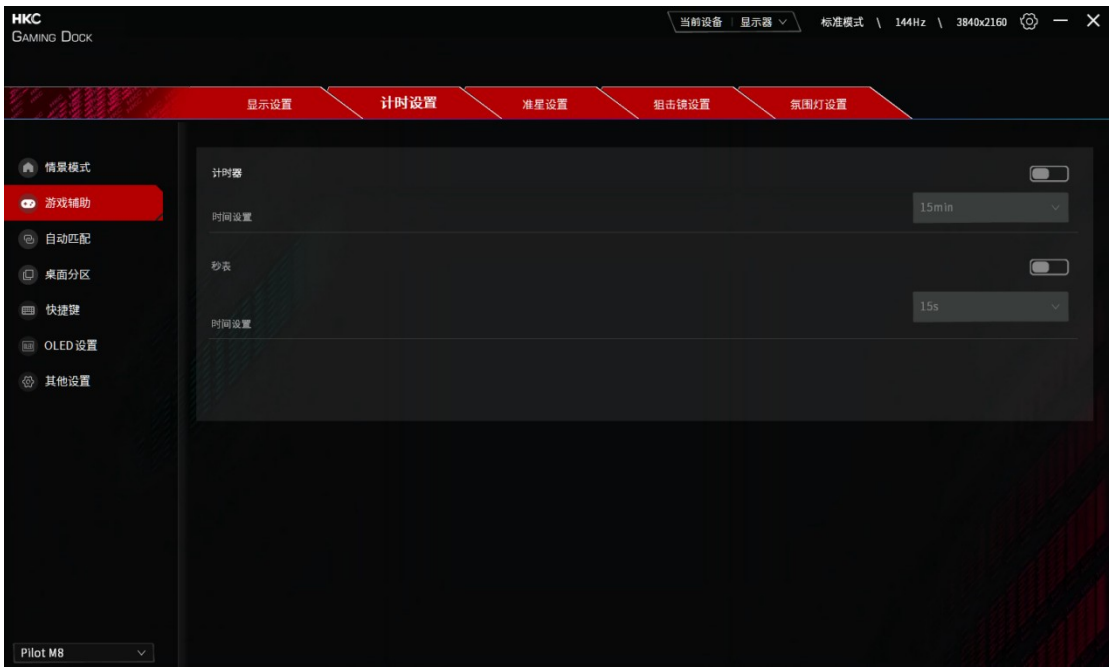


图 2-3-2：游戏辅助-计时设置

1. 计时器

作用：一个倒计时工具，你可以预设时长（比如图里的 15 分钟），开启后在屏幕角落显示倒计时。游戏场景：MOBA 类（LOL/DOTA2）：记录大龙 / 小龙刷新时间、技能真空期 FPS 类（CS2/Valorant）：记录炸弹爆炸倒计时、回合剩余时间生存类：记录资源刷新周期设置：可选择不同时长（5min/10min/15min 等），开启后会在屏幕边缘显示数字倒计时。

2. 秒表

作用：一个正计时工具，开启后从 0 开始累计计时，预设的时间（比如图里的 15 秒）是提醒阈值，到点会有视觉提示。游戏场景：记录从出生到跑图的时间技能冷却、道具生效时长的精确计时练习拉枪 / 预瞄的反应时间统计设置：可预设提醒时长（5s/10s/15s 等），到达时间后会闪烁或变色提醒你。

2.3 准星设置

显示器自带的硬件级辅助准星，可以在屏幕上叠加一个自定义准星，不依赖游戏内设置，适合 FPS、TPS 等射击游戏。

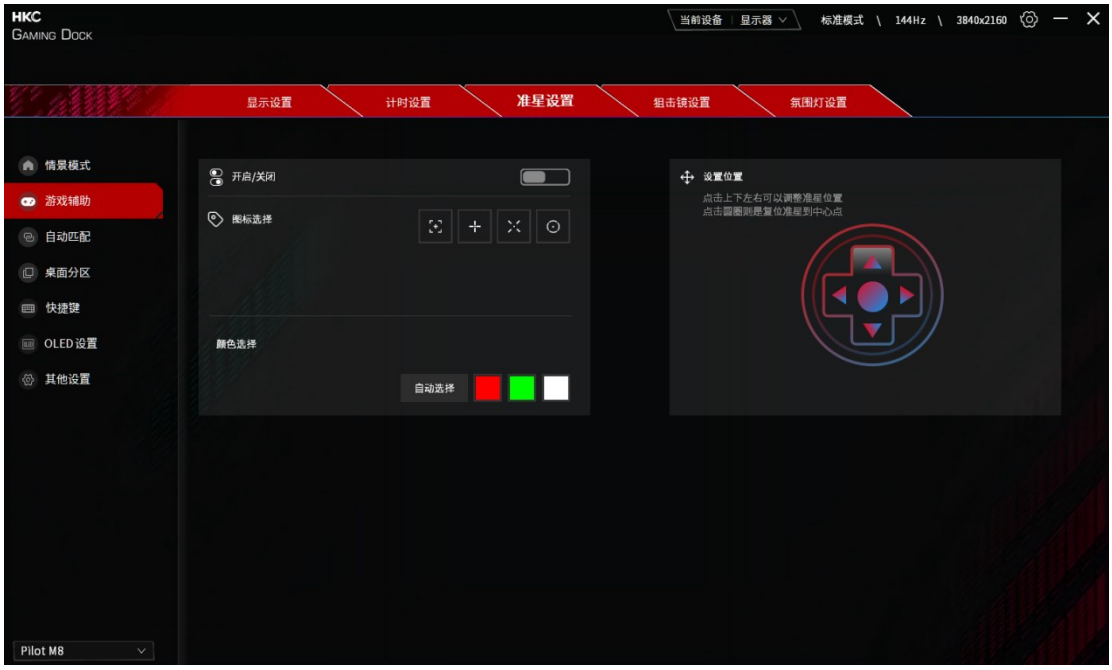


图 2-3-3：游戏辅助-准星设置

1. 开启 / 关闭

作用：控制硬件准星的显示 / 隐藏。优势：和游戏内准星独立，即使游戏本身没有准星（比如部分狙击枪开镜前），也能有辅助瞄准点；不会被反作弊系统检测为外挂。

2. 图标选择

作用：提供多种准星样式，你可以根据游戏和手感选择：点型准星：适合精准狙击、远距离点射圆圈 + 点：适合快速跟枪、腰射预判十字准星：最通用，适合大多数射击场景彩色十字：视觉更醒目，在复杂场景里更容易定位图中已选中绿色点型和绿色圆圈 + 点，你可以切换尝试不同手感。

3. 颜色选择

作用：自定义准星颜色，让它在不同游戏画面里更醒目：亮色（绿 / 黄 / 红）：在暗场景里更清晰冷色（蓝 / 白）：在亮场景里不容易被背景淹没自动选择：部分显示器会根据画面色调自动切换颜色，避免被同色背景遮挡。

4. 设置位置

作用：用方向键（↑↓←→）把准星移到屏幕正中心，也可以微调位置来匹配你的瞄准习惯，也可以点击方向键中间复位准信到最中心点，注意：一定要对齐到屏幕物理中心，否则会影响射击精度。

2.4 狙击镜设置

专为狙击类游戏设计的硬件级放大镜辅助功能，能在屏幕上模拟一个可自定义的“虚拟狙击镜”，提升远距离瞄准精度。

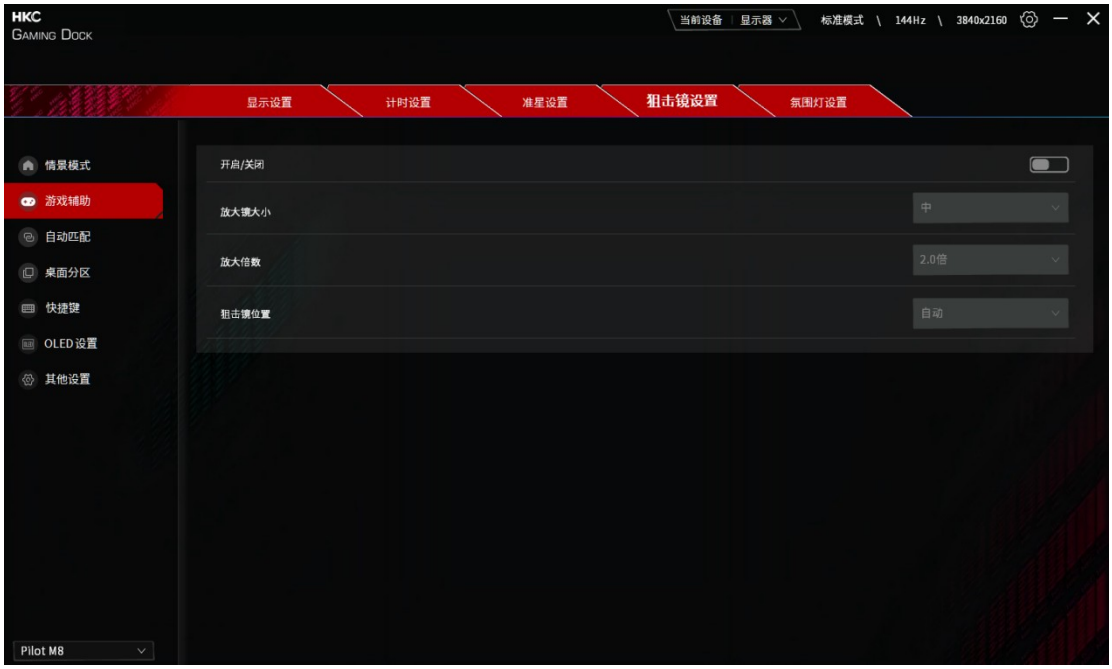


图 2-3-4：游戏辅助-狙击镜设置

1. 开启 / 关闭

   作用：控制虚拟狙击镜放大镜的显示与隐藏。优势：硬件级实现，不占用系统资源，也不会被反作弊系统判定为外挂。

2. 放大镜大小

   作用：调整虚拟狙击镜的覆盖范围，可选「小 / 中 / 大」等档位。小：视野遮挡少，适合快速跟枪和观察周围环境中：平衡视野与放大效果，是最通用的选择大：放大区域更宽，能看清更多细节，但会遮挡更多画面

3. 放大倍数作用：设置放大镜的放大倍率，常见档位有 1.5 倍 / 2.0 倍 / 2.5 倍等。低倍（1.5x）：适合中距离交战，画面变形小，反应更快中倍（2.0x）：图中当前设置，兼顾精度与视野，是主流选择高倍（2.5x+）：适合超远距离狙击，但会让画面移动更慢，操作难度更高。

4. 狙击镜位置

   作用：控制放大镜在屏幕上的显示位置。自动：放大镜默认跟随鼠标光标，随准星移动，最贴合游戏操作习惯固定：可手动将放大镜固定在屏幕某一位置（比如中心），适合定点狙击自定义：部分显示器支持手动拖拽调整位置，满足个性化需求。

2.5 氛围灯设置

显示器自带的 RGB 背光氛围灯控制界面，用来调节显示器背面或边框的灯效，提升桌面氛围感和沉浸感。

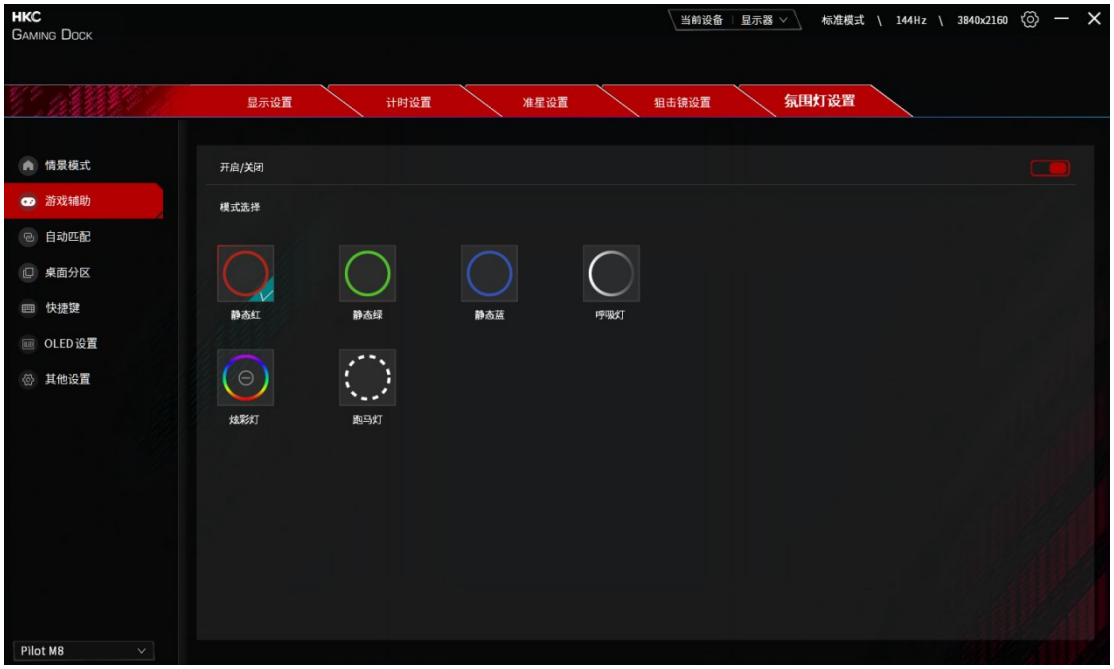


图 2-3-5：游戏辅助-氛围灯设置

1. 开启 / 关闭

作用：控制氛围灯的整体开关，图中当前为开启状态（红色点亮）。场景：玩游戏、看电影时开启增强氛围；办公 / 夜间休息时关闭，避免光污染和耗电。

2. 模式选择

支持静态红、静态绿、静态蓝、呼吸灯、炫彩灯、跑马灯，可根据使用场景和个人喜好选择。

4、自动匹配

选择应用程序对应的情景模式，应用程序运行时，HKC 显示器按设定的模式显示。返回其他软件时，情景该模式自动退回到默认模式。选择框支持模糊查询。智能场景切换功能，可以让显示器根据你当前打开的软件 / 游戏，自动切换到预设的显示模式，不用手动反复调节。



图 2-4-1：自动匹配

5、桌面分区

5.1 桌面分区

可以通过软件来进行分屏，选择分屏布局，拖动需要分区的应用到对应窗口，进行分屏，按 ESC 退出。

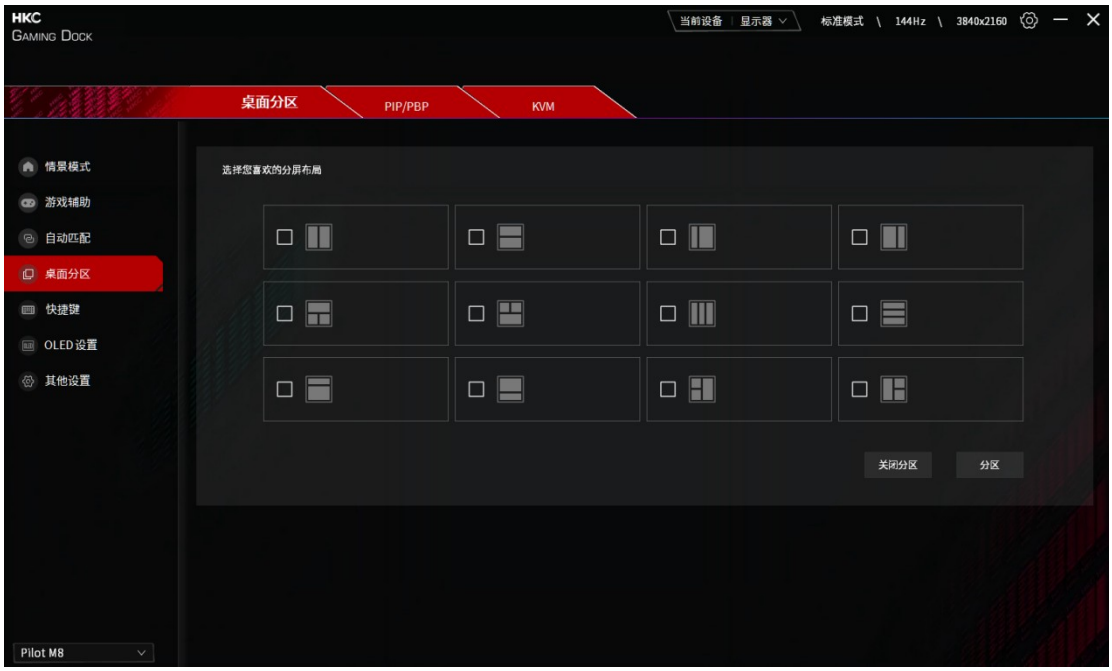


图 2-5-1：桌面分区

5.2 PIP/PBP

画中画 (PIP) 模式显示屏幕上的主视频源，而第二视频源在嵌入窗口中。画外画(PBP)模式可并行显示两个或更多视频源的图像。请确认您有足够的视频源且显示器和视频源之间的线缆正确连接，至少连接 2 个数据源，可调整画面尺寸和显示位置，满足多数据源同时显示的需求。

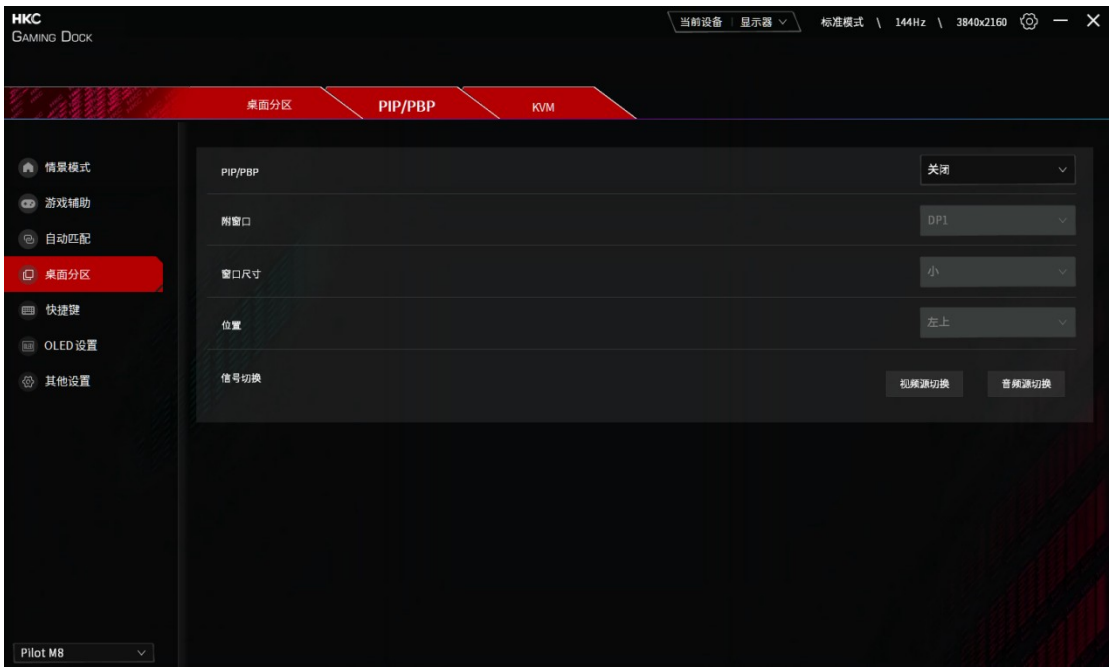


图 2-5-2：PIP/PBP

4.3 KVM

通过直接连接键盘、视频或鼠标 (KVM) 端口，能够访问和控制计算机。KVM 技术无需目标服务器修改软件，可实现一套键鼠控制多台设备，提升操作效率。

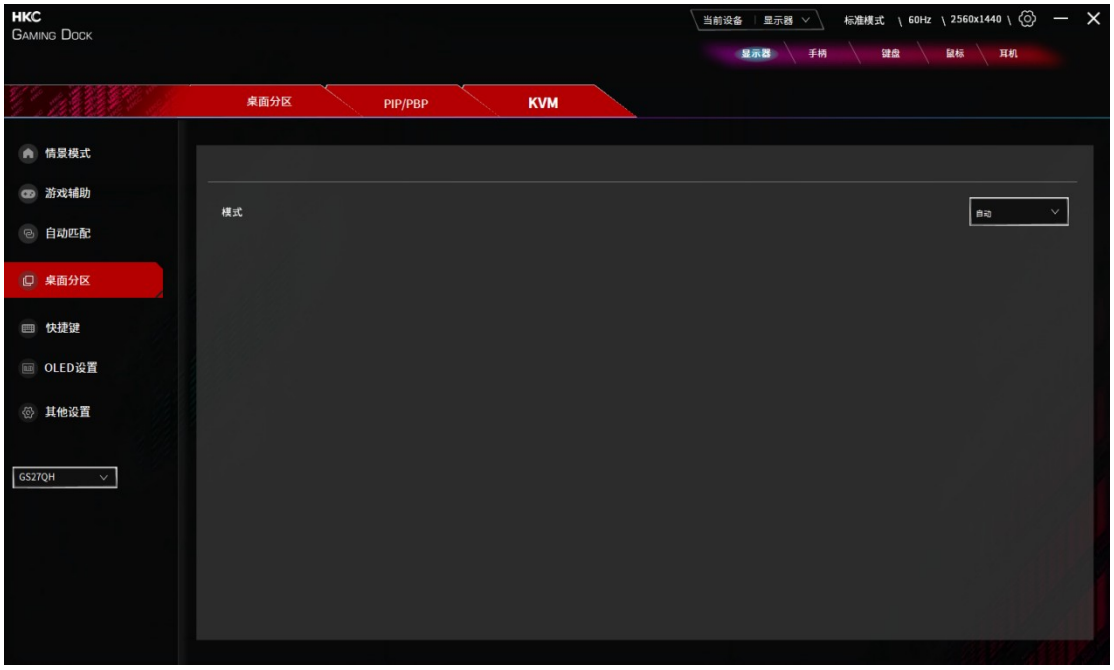


图 2-5-3：KVM

6、快捷键

通过快捷键快速设置功能，可快速完成显示模式、亮度、模式切换、实时刷新率等核心设置，提升操作便捷性。

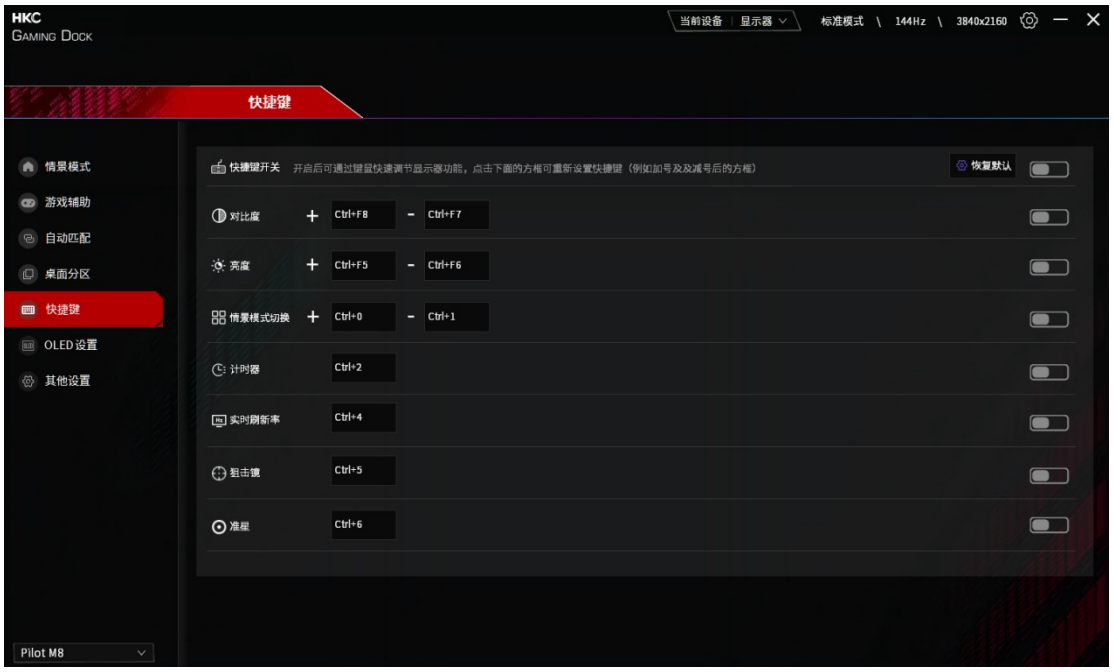


图 2-6-1：快捷键

快捷键开关开启后可通过键鼠快速调节显示器功能，点击下方方框可重新设置快捷键，当前默认快捷键如下：

对比度：Ctrl+F7、Ctrl+F8；亮度：Ctrl+F5、Ctrl+F6；情景模式切换：Ctrl+D0、Ctrl+D1；计时器：Ctrl+D2；实时刷新率：Ctrl+D4；狙击镜：Ctrl+D5；恢复默认：点击对应按钮即可重置所有快捷键设置。

7、OLED 设置

当选择 OLED 显示器时，支持 OLED 设置，主要用于 OLED 面板维护，延长面板使用寿命，优化显示效果。

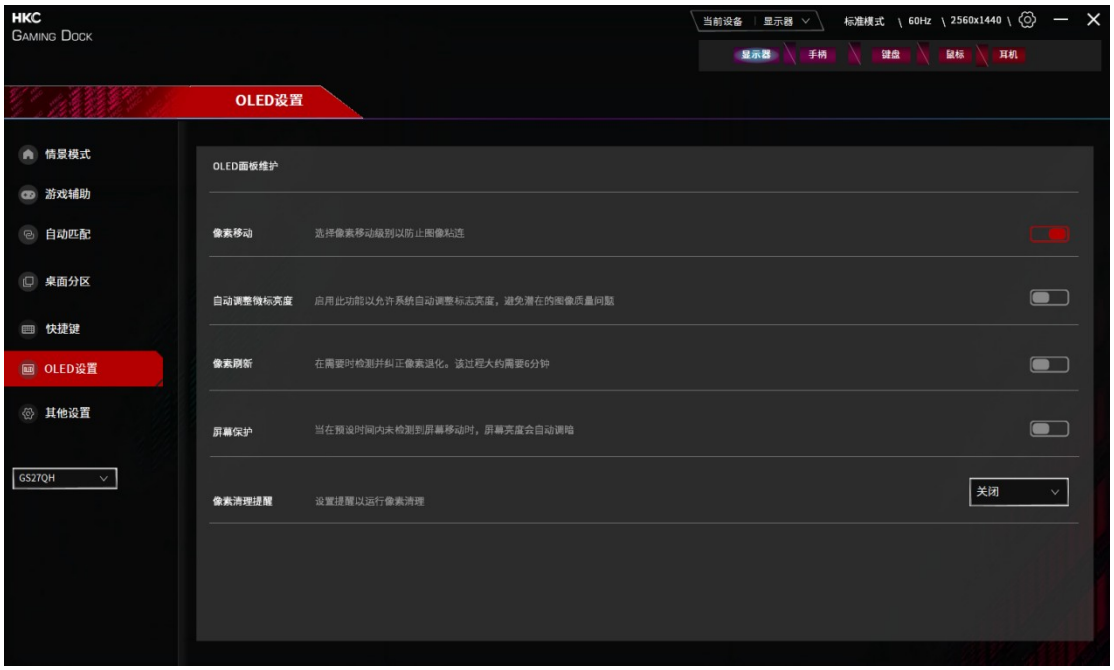


图 2-7-1：OLED 设置

1. 像素移动：选择像素移动级别防止图像粘连，形成拖影。
2. 自动调整微标亮度：启用此功能以允许系统自动调整标志亮度，避免潜在的图像质量问题。
3. 像素刷新：在需要时检测并纠正像素退化，该过程大约需要 6 分钟。
4. 屏幕保护：当在预设时间内未检测到屏幕移动时，屏幕亮度会自动调暗，保护 OLED 面板。
5. 像素清理提醒：可设置提醒以定期运行像素清理，进一步维护面板状态。

8、其他设置

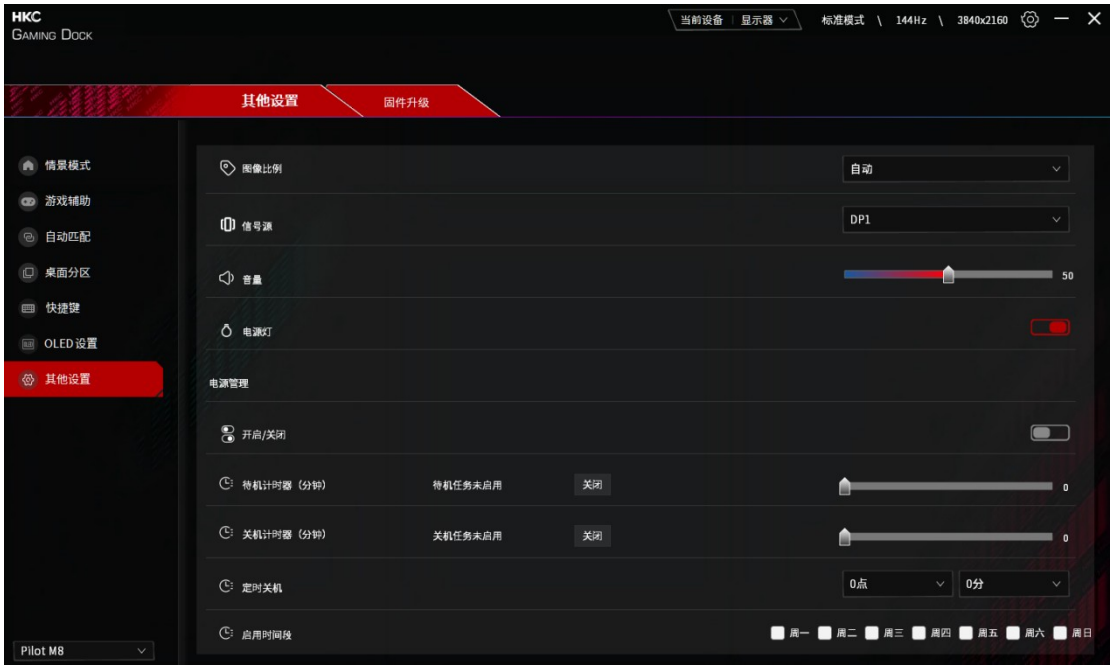


图 2-8-1：其他设置

1. 电源管理：设置时间后，到达设置的时间点后，将会自动关闭或休眠主机，节省能耗。
2. 图像比例：切换各种显示器支持的图像比例，适配不同使用场景。
3. 信号源：切换显示器信号源，适配不同的输入设备。
4. 音量：调节显示器音量，适配带音响或外接 3.5 毫米耳机音量调整。
5. 电源灯：控制电源灯的开关，避免夜间光污染。

9、固件升级

该功能主要用于对显示器内的固件进行升级，用于新功能的开放及解决部分售后问题。（注意：固件升级过程中，请不要关闭电脑和断开与显示器的线缆，以免造成固件烧录中断，影响显示器正常使用，烧录完成后显示器会正常重启）

点击“检测版本”，会自动检测该机型是否有最新的固件，

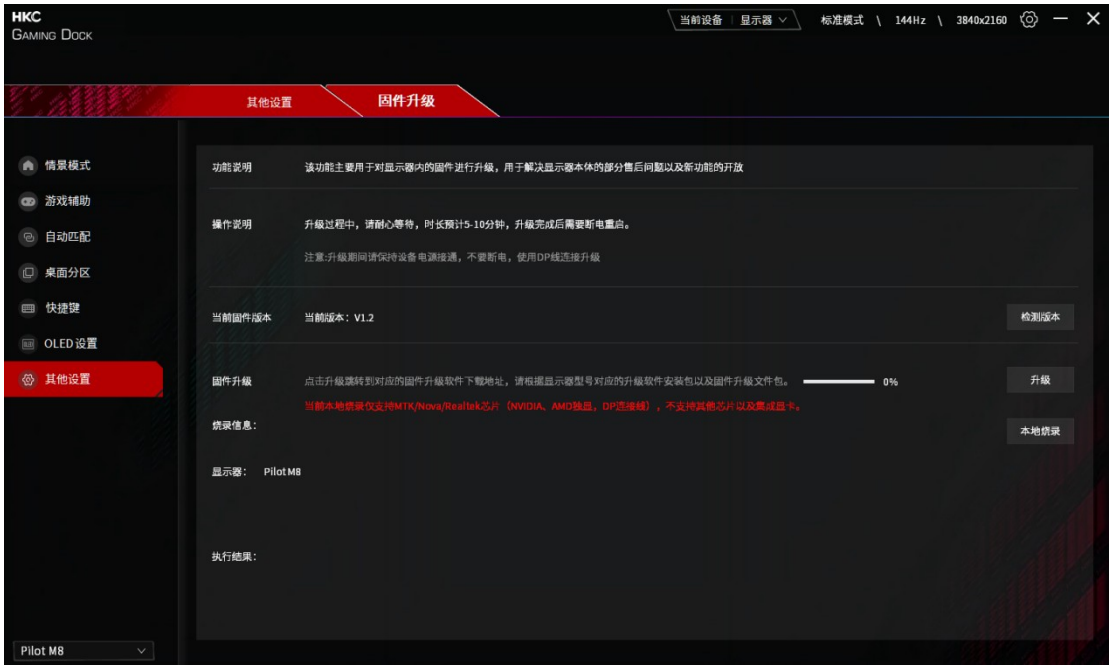


图 2-9-1：固件升级检测

点击升级，会自动下载进行固件升级，在固件升级过程中软件会自动 备份显示器信息，且不可操作 APP（如果升级过程中，电脑重启或断电，则会回退到升级前的显示器版本及状态）。

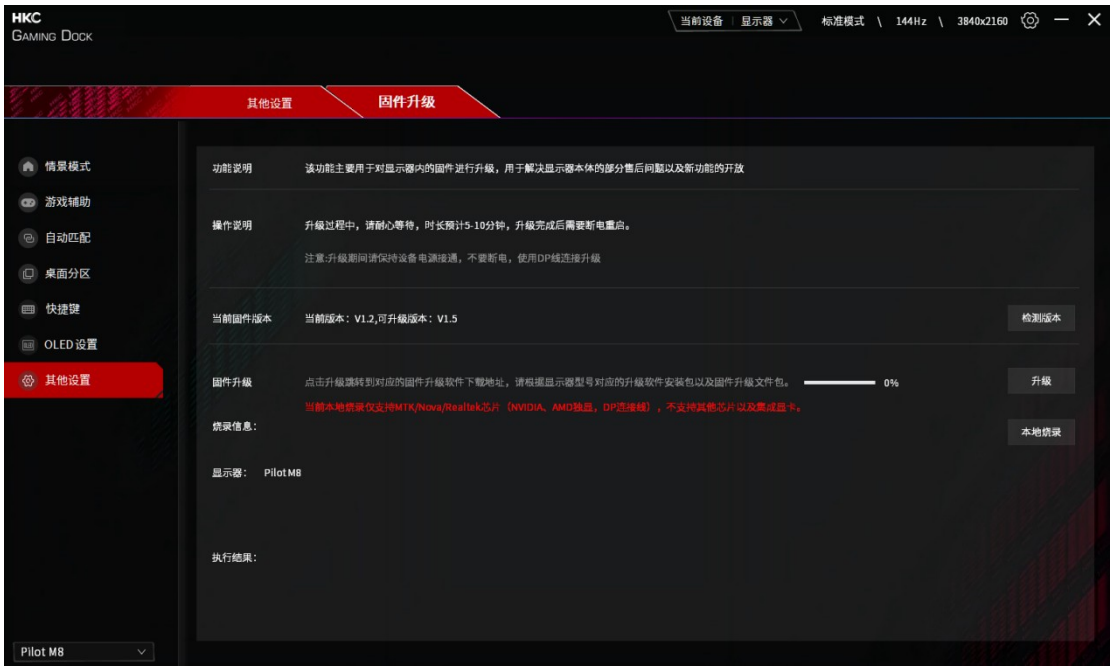


图 2-9-2：固件升级

升级过程大概 5-10 分钟，升级完成会有提醒，且需要用户收到断电重连。

其他无法升级的情况说明：如果出现以下提示，因为显卡不在支持固件升级名单中，如果在固件名单中，需要打开拓展模式，显卡直连等操作。

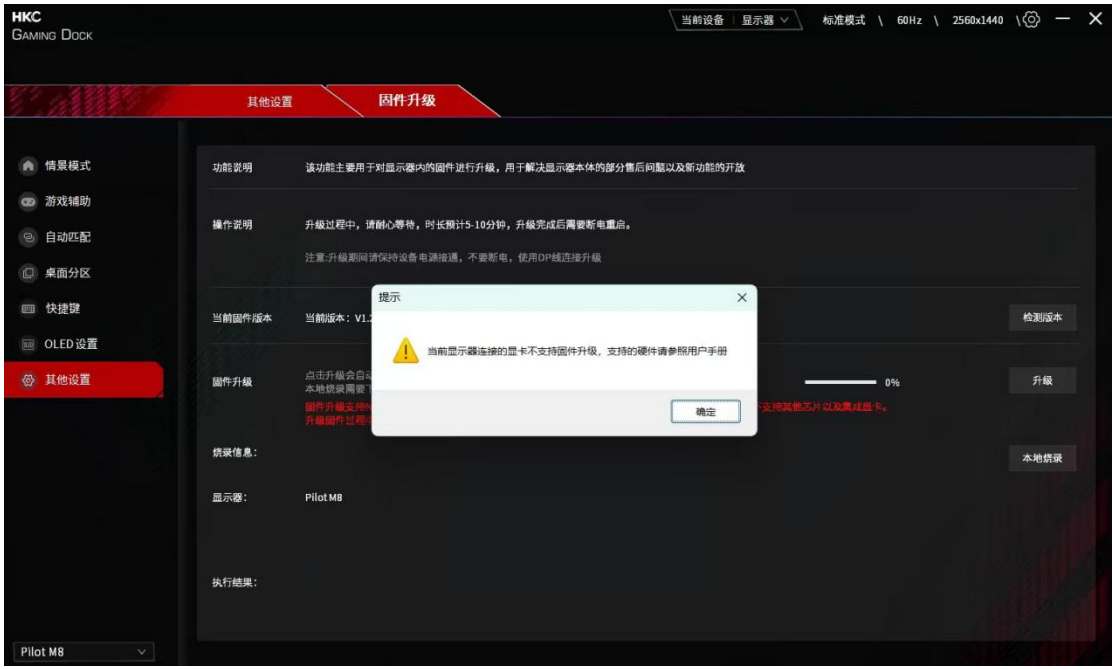


图 2-9-3 无法升级说明

本地烧录，需要您下载好对应的固件，选择符合机型的固件手动上传固件进行升级，同时系统会进行固件校验。

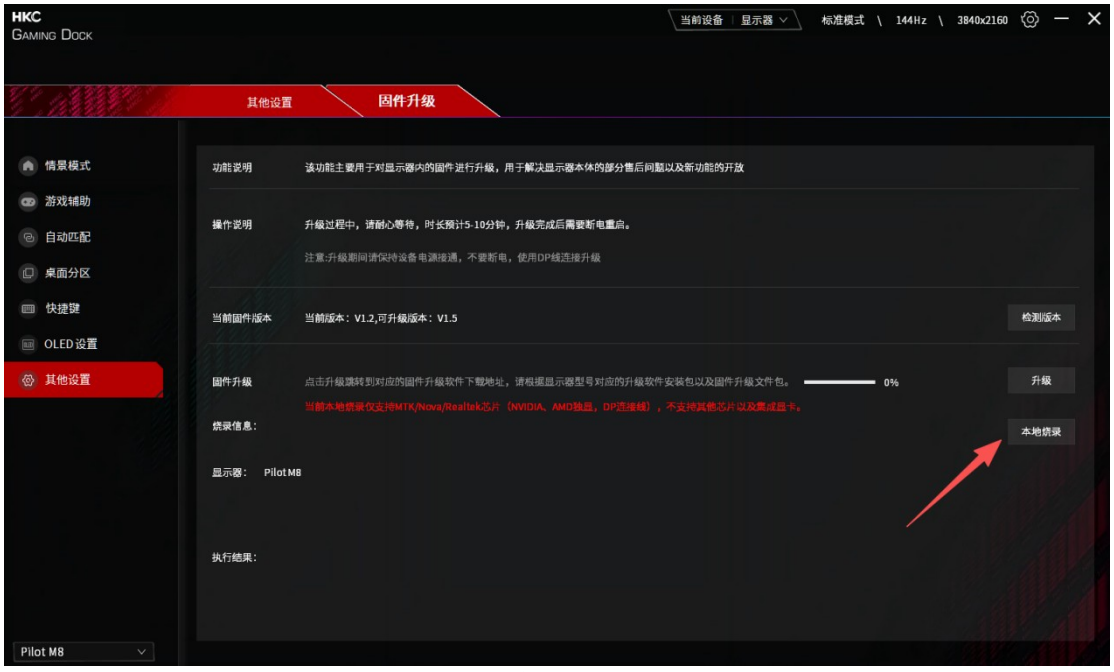


图 2-9-4 本地烧录的说明

10、APP 系统设置

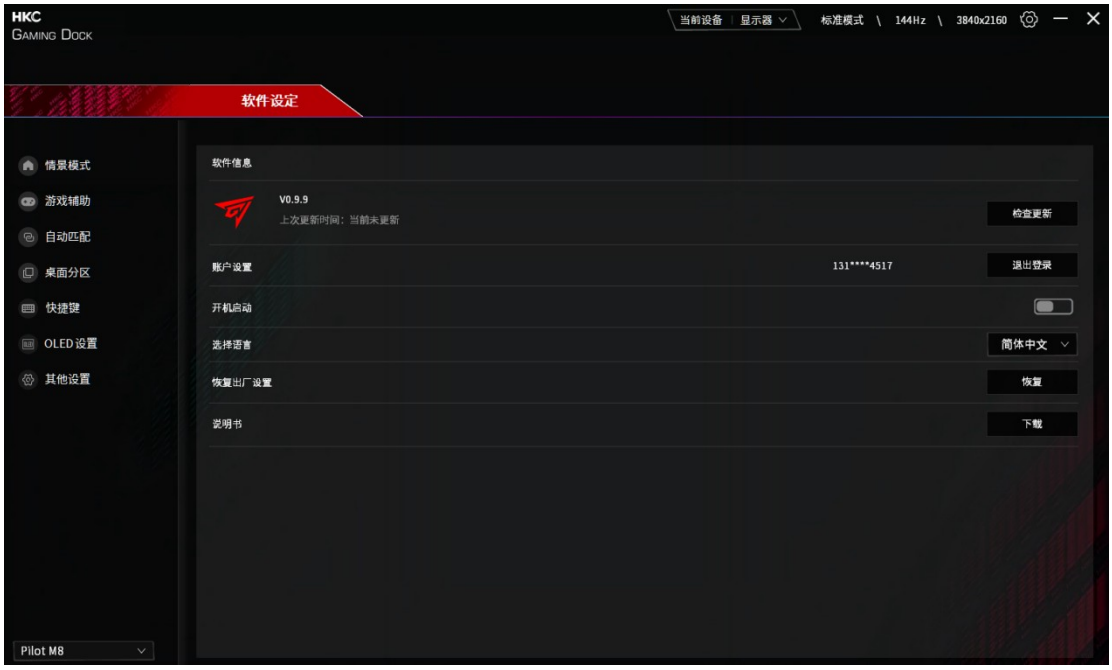


图 2-10-1：APP 系统设置

APP 系统设置主要用于软件自身的参数配置和维护，具体功能如下：

1. 软件信息：查看软件版本、上次更新时间（如：2026 年 5 月 21 日 13:37）。
2. 账户设置：登录、退出登录等操作。
3. 开机启动：可设置软件是否随电脑开机自动启动
4. 语言选择：支持简体中文等多种语言，可按需切换。（初版仅支持中文，其他语言待开发）
5. 恢复出厂设置：可将 APP 所有设置恢复到默认状态。
6. 说明书下载：可直接在设置界面下载该 APP 及显示器相关说明书，方便查阅。

11、常见问题 Q&A

1. 系统初始化：系统初始化需要读取显示器信息，可能需要几秒钟属于正常现象。
2. 开机启动：打开开机启动时，如果您的电脑安装的有安全软件拦截，提醒后请放行。
3. 扩展、复制模式适配性说明：推荐笔记本用户在拓展模式下使用 APP，以获取最佳体验，复制模式仅支持情景模式调节，其他高级功能只支持扩展模式。
4. 软件升级说明：新版 APP 与旧版互不兼容。请务必先彻底卸载旧版应用，再安装新版本；完成此过渡后，后续更新即可直接进行覆盖升级。

三、名词说明

APP 系统中部分名词，如亮度、颜色等，日常功能含义简明通用，无需说明；但 KVM 、PIP 等名词日常场景少见，需理解相应功能说明，便于参数配置，具体如下表。

序号	名词	说明/摘要
1	KVM	显示器 KVM 是 Keyboard（键盘）、Video（显示器）、 Mouse（鼠标）的缩写，指通过一套键盘、显示器和鼠标控制多台计算机或服务器的技术或设备。KVM（外文名：KVM switch）又称液晶套件、KVM 一体机，是集成液晶显示器、键盘、鼠标及切换器于一体的设备，主要用于管理多平台服务器和串行设备，应用于机房等领域 。 LED KVM 控制平台根据集成方式分为三合一、四合一上架套件，三合一为集成键盘、显示器、鼠标的 1 对 1 连接主机的控制平台，四合一则在三合一基础上集成切换器实现多主机连接。
2	PIP/PBP	PIP（Picture In Picture）是显示器的画中画功能，允许在主画面中嵌入一个小窗口显示第二个输入源；PBP（Picture By Picture）是双画面功能，可将屏幕分割为多个区域同时显示不同输入源的内容。PIP（画中画）：将第二个输入源的画面以浮动小窗口形式叠加在主画面上，通常可调整窗口位置和大小，类似电视的子母画面功能。PBP（双画面）：将屏幕划分为多个独立区域（如左右或上下分屏），每个区域显示不同输入源的完整画面，支持差异化色彩模式配置。
3	分屏	分屏是计算机多屏显示技术的核心功能，指通过硬件或软件实现多显示器独立显示画面的技术。其核心技术指标为分屏数，即单卡可支持的显示器连接数量（通常可达 4 台）。该技术通过非镜像显示控制，可实现屏幕拼接扩展或独立运行不同程序界面，鼠标光标可跨屏交互。分屏技术主要依托多屏显示卡实现画面同步输出，支持显示器分别显示不同画面或组合拼接成大画面。典型应用场景包括监控调度、指挥控制等专业领域，既可通过 2 或 4 台显示器构建组合画面，也可实现各屏幕独立显示不同内容。 Windows 及 MacOS 系统均内置分屏

		支持功能，通过扩展显示模式满足多任务处理需求。
4	菊花链(MST)	MST，全称为 Multi-Stream Transport，即“多流传输”，是一项允许一根线同时传输多个视频信号的技术。通俗理解，它就像是把多条小路打包成一条高速公路，多个信号共享一条线路，再在终端根据需要“分流”到不同的显示器上。菊花链(MST)是：显示器自带 DP 输出端口，可串联连接其他显示器，实现 MST 显示技术。
5	OLED	OLED（Organic Light-Emitting Diode），又称为有机电激光显示、有机发光半导体（Organic Electroluminescence Display，OLED）。OLED 属于一种电流型的有机发光器件，是通过载流子的注入和复合而致发光的现象，发光强度与注入的电流成正比。OLED 是一种利用多层有机薄膜结构产生电致发光的器件，它很容易制作，而且只需要低的驱动电压，这些主要的特征使得 OLED 在满足平面显示器的应用上显得非常突出。OLED 显示屏比 LCD 更轻薄、亮度高、功耗低、响应快、清晰度高、柔性好、发光效率高，能满足消费者对显示技术的新需求。
6	FPS(游戏)	FPS(First-person Shooting game)第一人称视角射击游戏，顾名思义就是以玩家的主观视角来进行射击游戏。玩家们不再像别的游戏一样操纵屏幕中的虚拟人物来进行游戏，而是身临其境的体验游戏带来的视觉冲击，这就大大增强了游戏的主动性和真实感。早期第一人称类游戏所带给玩家的一般都是的屏幕光线的刺激，简单快捷的游戏节奏。随着游戏硬件的逐步完善，以及各种游戏的不断结合，第一人称射击类游戏提供了更加丰富的剧情以及精美的画面和生动的音效。
7	RPG(游戏)	角色扮演游戏（Role-playing game），简称为 RPG，是游戏类型的一种。在游戏中，玩家负责扮演这个角色在一个写实或虚构世界中活动。玩家负责扮演一个或多个角色，并在一个结构化规则下通过一些行动令所扮演的角色发展。玩家在这个过程中的成功与失败取决于一个规则或行动方针的形式系统（Formal system）。
8	RTS(游戏)	即时战略游戏（Real-Time Strategy Game），简称 RTS。游戏是策略游戏（Strategy Game）的一种。游戏

		是即时进行的，而不是策略游戏多见的回合制。另外玩家在游戏中经常会扮演将军，进行调兵遣将这种宏观操作。
9	Gamma(显示器参数)	Gamma 校正的应用之一，就是明度和灰度计算公式。Gamma 校正 RGB 值与功率并非简单的线性关系，而是幂函数关系，这个函数的指数称为 Gamma 值，一般为 2.2，而这个换算过程，称为 Gamma 校正。为什么显示器要 Gamma 校正呢？因为人眼对亮度的感知和物理功率不成正比，而是幂函数的关系，这个函数的指数通常为 2.2，称为 Gamma 值。
10	HDR	HDR 是 「High Dynamic Range Imaging」的英文简写，意思是高动态范围的图像。在开启 HDR 之后，在过曝的场景中会有效的减少那个曝光的部分，使画面更加的清晰。在比较黑的场景的时候，开启 HDR 就能看到暗部的细节，大大的增加我们的游戏的体验程度。相比于普通的图像，可以提供更多的动态范围和图像细节对应的显示技术是 SDR，也就是标准的动态范围。HDR 更接近于人眼的视觉效果，能够同时呈现更丰富的亮部细节和暗部细节。
11	DIC	显示器中的 DIC 功能，全称为动态图像清晰（或模糊消除）技术，是一种专门用于改善显示器动态画面表现的技术。DIC 技术通过捕捉显示器中的动态图像，分析图像中的运动轨迹，然后插入黑帧或采用其他算法来消除运动模糊和拖影问题。这一过程有助于提升画面的清晰度和流畅度，特别是在高速运动的场景中，如电竞游戏或体育赛事直播中。对于电竞玩家来说，DIC 技术能够显著提升游戏画面的清晰度和流畅度，帮助玩家更好地捕捉游戏中的细节和动态，从而提高游戏竞技水平。
12	OD	显示器 OD 是显示器的一个技术参数。指的是显示器的垂直扫描频率的最大识别速度，也可以理解为显示器的响应速度。简单来说，OD 值越高，显示器的响应速度就越快，画面显示也就越流畅。对于游戏玩家和图形处理专业人士来说，较高的 OD 值是非常重要的。它能够确保在快速变化的图像中，显示器能够迅速响应并准确显示每一帧画面，减少延迟和模糊现象。这对于提升用户体验和保证工作效率都有很大的帮助。

第三章、显卡兼容性说明

一、兼容总结（以下硬件可能会造成部分高级功能不可用）

类别	具体类型	支持型号/架构	不支持型号/架构	接口要求	显示模式
集显	INTEL	酷睿 12 代及以上	11 酷睿及之前发布的 CPU	原生 (SCL/SDA) IC-over-AUX、DP/HDMI Alt Mode 内部复用；部分 typec 及通过拓展坞、信号质量较差的信号线不支持；部分 typec 不支持（如轻薄本中融合雷电和快充，部分自定义协议阉割）	支持：扩展模式、仅显示模式；不支持：复制模式、自定义协议
	AMD	Zen4 架构及以上	Zen3 架构及其以下		
AMD	RX6000 系列显卡及其以后发布的显卡（20 年发布）	R5000 系列及其以前发布的显卡			
NVIDIA	10 系显卡及其以后发布的显卡（17 年发布）	9 系显卡及其以前发布的显卡（17 年发布）			